

## **EAD Eoredia Active Days 11-12 GIUGNO 2016**

### **ALLA SCOPERTA DELL' ORIENTEERING** **Parco Donne della Resistenza - Stadio della Canoa di Ivrea** **Sabato 11 – domenica 12 giugno 2016, ore 10 - 18** **Attività non competitiva, promozionale FISO**

- I partecipanti potranno scoprire l'orienteeing e sperimentare le proprie capacità di orientamento guidati dagli "Istruttori" di Orientamondo Ivrea ASD.
- Saranno allestiti due percorsi:  
**1 – junior – ori.** I punti di controllo saranno posizionati all'interno dello Stadio della Canoa, senza attraversamenti di strade. Carta a colori, scala 1:1.500. Punti di controllo 8.  
**2 – senior - ori.** Percorso tracciato nell'isolato di Via Dora Baltea, fino alla passerella pedonale sulla Dora Baltea. Carta a colori, scala 1: 3.000. Punti di controllo 12.

**Per i minorenni è necessario l'accredito alle attività EAD 2016 sottoscritto da un genitore.**

- La partenza e l'arrivo dei percorsi è posizionato nell'area dello Stadio della Canoa, presso il gazebo "Orientamondo" dove si potranno ricevere le istruzioni di base per affrontare il percorso e sperimentare le proprie abilità orientistiche, motorie e di osservazione.
- Ai partecipanti verrà rilevato il tempo impiegato a compiere il percorso, ed il numero di punti di controllo visitati correttamente.  
Il concorrente deve passare dal maggior numero di "punti di controllo" nel minor tempo possibile. La classifica viene stilata in base al numero di punti trovati, a parità di questi conta il minor tempo impiegato.
- I risultati saranno esposti al gazebo ed alla fine della manifestazione i primi 3 di ogni percorso potranno ritirare un premio fornito da EAD
- Carta di gara: Stadio della Canoa, estratto da "Ivrea, centro storico", realizzazione 2015.

Per info tecniche: [orientamondo@fastwebnet.it](mailto:orientamondo@fastwebnet.it); [www.orientamondo.weebly.com](http://www.orientamondo.weebly.com); [www.fiso.it](http://www.fiso.it)  
Leonardo Curzio: 0125-44202 – 377-3062710

#### L' orienteeing come funziona:

Muovendosi liberamente si deve compiere un percorso costituito da "punti di controllo", indicati sulla carta da cerchi di 8 mm di diametro.

Sul terreno, il punto di controllo è costituito da un segnale di stoffa ("lanterna"), bianco-arancio, con dimensione 30 x 30 cm, identificato con un numero ben visibile.

Al via ogni concorrente riceverà:

- una carta topografica a colori, molto dettagliata, con sovrastampati i punti di controllo numerati, corrispondenti al percorso scelto. La carta andrà restituita a conclusione della prova;
- un cartellino ("testimone") con delle caselle numerate, su cui "punzonare" per dimostrare il passaggio dai punti. La punzonatura di controllo deve essere effettuata sulla casella del testimone che ha lo stesso numero riportato in cartina e sul segnale corrispondente (in caso di gruppo, il testimone verrà consegnato solo ad un membro del gruppo).

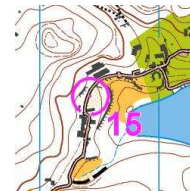
La gara è a sequenza libera: il tragitto e la sequenza con cui passare dai vari punti sono liberi, ogni concorrente mette in atto la tattica preferita.



**punto di controllo/lanterna**



**cartellino/testimone e punzone**



**estratto cartina con  
punto di controllo**